

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Białostockie Konsulaty”

§ 1. ORGANIZATOR GRY

1. Organizatorem gry miejskiej „**Białostockie Konsulaty**” są:
 - a. Konsulat Generalny Republiki Białorusi w Białymstoku,
 - b. Konsulat Honorowy Republiki Chorwacji w Białymstoku,
 - c. Konsulat Honorowy Republiki Estonii w Białymstoku,
 - d. Konsulat Honorowy Republiki Finlandii w Białymstoku,
 - e. Konsulat Honorowy Wielkiego Księstwa Luksemburga w Białymstoku,
 - f. Konsulat Honorowy Republiki Malty w Białymstoku,
 - g. Konsulat Honorowy Republiki Mołdawii w Białymstoku,
 - h. Konsulat Honorowy Rumunii w Białymstoku.zwane dalej Organizatorem.
2. Osoby obsługujące Grę, zwani dalej Agentami, są przedstawicielami Organizatora odpowiedzialnymi za przebieg Gry, przyjmowanie Kart Gry, liczenie Punktów.

§ 2. UCZESTNICZY GRY/GRACZE

1. Uczestnikami Gry są uczniowie szkół ponadgimnazjalnych (zwani dalej Graczami) tworzący 4-osobowe zespoły (zwane dalej Drużynami) reprezentujące szkoły. Osoby niepełnoletnie chcące uczestniczyć w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów (wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu i jest dostępny na stronie internetowej Organizatora).
2. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
4. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Gracz wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
 - c) publikowanie w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestników, a także imion, nazwisk, klasy oraz szkoły Graczy.

§ 3. WARUNKI I ZASADY GRY

I. WARUNKI GRY

1. Gra odbędzie się w piątek 17 czerwca 2016 r. w Białymstoku w godz. 10:00 – 13:00.
2. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie Karty Gry.
3. Warunkiem posiadania Karty Gry jest rejestracja telefoniczna pod numerem 662 493 089 lub mailowa pod adresem pogorzelski@pfrt.pl w godzinach 9:00-15:00.
4. Rejestracja trwa od 6 do 14 czerwca 2016 r.
5. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń Drużyn.

6. Liczba Graczy jest ograniczona do 8 Drużyn, po 4 osoby każda.
7. Każda Drużyna po zarejestrowaniu się otrzyma Kartę Gry oznaczoną numerem przypisanym do konkretnej drużyny.
8. Karty Gry będą wydawane w dniu odbywania się Gry, 17 czerwca 2016 roku od godziny 9:30 tylko zarejestrowanym Drużynom w RCS przy ul. Spółdzielczej 8 w Białymstoku.
9. Gra rozpocznie się o godz. 10:00 po wydaniu Kart Gry wszystkim zarejestrowanym Drużynom i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatora rozpoczęcia Gry. Ogłoszenie nastąpi w budynku RCS przy ul. Spółdzielczej 8 w Białymstoku.
10. Gra rozpoczyna się i kończy w budynku RCS przy ul. Spółdzielczej 8 w Białymstoku.
11. Organizator nie określa sposobu przemieszczania się Graczy w trakcie Gry. To, czy Gracz pokona trasę Gry pieszo, czy przy użyciu dogodnych dla siebie środków lokomocji, nie wpłynie na ocenę wykonywanych przez niego zadań.

II. ZASADY GRY

1. Warunkiem poprawnego zakończenia Gry jest:
 - a. odnalezienie wskazanych w Karcie Gry Konsulatów,
 - b. otrzymanie od każdego Konsulatu Pieczętki na Karcie Gry,
 - c. dostarczenie Karty Gry do RCS (ul. Spółdzielcza 8, Białystok) najpóźniej do godz. 13:00 w dniu 17 czerwca 2016 r.
2. O dostaniu się do Wielkiego Finału i przyznaniu nagród będzie decydowała ogólna liczba zdobytych przez Drużynę Punktów.
3. **Punkty** w Grze można zdobywać odnajdując wskazane w Karcie Gry Konsulaty (1 Konsulat = 1 pkt), odpowiadając na 3 Łatwe Pytania (1 pytanie = 0/1 punkt) oraz 3 Trudne Pytania (1 pytanie = 0/3 pkt).
4. Decyzja Organizatora w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna.
5. Nad prawidłowym przebiegiem liczenia punktów i protokolowania wyników Gry czuwać będą Agenci - pracownicy Konsulatów.
6. W czasie zadawania Pytań i udzielania odpowiedzi Gracze nie mogą korzystać z Internetu.
7. **Drużyna zostanie zdyskwalifikowana** (Karta Gry nie weźmie udziału w zliczaniu punktów), a tym samym Gracz utraci możliwość zdobycia jednej z nagród w następujących przypadkach:
 - a. Karta Gry zostanie dostarczona do RCS po godz. 13:00 17 czerwca 2016 r.,
 - b. Drużyna dostarczy Kartę Gry z innym numerem niż ten nadany przy starcie,
 - c. Karta Gry ulegnie zniszczeniu na tyle poważnemu, że wykluczy to możliwość jej odczytania i zliczenia punktów;
 - d. Gracz dostarczy Kartę Gry bez odpowiednich oznaczeń lub znajdzie podejrzenie, że Karta Gry (cała lub jej części) nie jest oryginalna (została skopiowana lub podrobiona inną metodą);
 - e. Gracz naruszy Regulamin, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.
8. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

§ 4. WIELKI FINAŁ

1. Wielki Finał odbędzie się podczas pikniku Międzynarodowy Białystok 2016 w dniu 25 czerwca 2016 o godz. 13:00.

2. W Wielkim Finale udział wezmą dwie Drużyny, które uzyskały największą ilość punktów w Grze Miejskiej „**Białostockie Konsulaty**”.
3. O tym, które Drużyny wezmą udział w Wielkim Finale, Organizator poinformuje telefonicznie w ciągu 3 dni od zakończenia Gry Miejskiej.
4. O pierwszeństwie udzielania pierwszej odpowiedzi przez Drużynę podczas Wielkiego Finału zadecyduje losowanie.
5. W Wielkim Finale obydwie Drużyny będą musiały udzielić odpowiedzi na 4 pytania (1 pytanie = 1 pkt).
6. W sytuacji, gdy po udzieleniu odpowiedzi na pytania, Drużyny będą miały taką samą ilość punktów, Wielki Finał toczy się dalej i Drużyny odpowiadają na pytania Organizatora do pierwszej pomyłki.
7. Wygrywa Drużyna, która uzyska przewagę punktową podczas udzielania odpowiedzi na 4 pytania bądź w sytuacji remisu – Drużyna przeciwstawna do tej, która pierwsza popełni pomyłkę podczas odpowiedzi.

§ 5. NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 25 czerwca 2016 r. podczas pikniku Międzynarodowy Białystok na placu przed Teatrem Dramatycznym im. A. Węgierki w Białymstoku.
2. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe.
3. Nagrody otrzyma Drużyna, która zwycięży w Wielkim Finale.
4. Warunkiem odbioru nagród jest:
 - a. okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub – w przypadku graczy niepełnoletnich – przybycie z opiekunem prawnym);
 - b. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
5. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora (w każdym Konsulacie).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.

**Zgoda rodziców (opiekunów prawnych) na udział dziecka w Grze Miejskiej
„Białostockie Konsulaty”**

I. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (imię i nazwisko) w Grze Miejskiej „**Białostockie Konsulaty**” odbywającej się w dniu na terenie miasta Białostok.

.....
data, miejsce, podpis

II. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Gry Miejskiej danych osobowych mojego dziecka (imienia, nazwiska, klasy i nazwy szkoły) w celach wynikających z organizacji konkursu zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. Nr 133, poz. 833 z późn..zm.).

.....
data, miejsce, podpis

III. Ponadto wyrażam zgodę na wielokrotne, nieodpłatne publikowanie wizerunku mojego dziecka, w materiałach promocyjnych związanych z Grą Miejską, na stronie internetowej Organizatora Gry Miejskiej oraz w innych formach utrwał.

.....
data, miejsce, podpis